

FICHE PEDAGOGIQUE FORMATION 3DS MAX INITIATION

Localisation	Synthèses 4, allée de la Bourgonnette 35000 Rennes
Type	Formation courte
Durée	5 jours
Public visé	Salariés, demandeurs d'emploi, particuliers
Pédagogie	Atelier personnalisé en présentiel
Prérequis	Maîtriser un logiciel de dessin technique 2D ou connaître un modeleur 3D
Évaluation	Tests de positionnement en entrée et sortie de formation
Objectifs	Être capable de travailler en autonomie sur la création de volumes et le rendu de projets 3D Découvrir la culture de l'imagerie de synthèse
Programme pédagogique	L'interface utilisateur et l'organisation La navigation Les transformations Les calques et les groupes Les liaisons et filtres
	Modéliser Les objets Polygones éditables Les splines Les modificateurs Les modélisations hybrides Les surfaces Patch, NURBS Les Graphites Modeling Tools Les déformations
	Les matériaux L'éditeur de matériaux Les matériaux standards Les maps standards Les matériaux Mental Ray Les textures versus procédural
	Texturer Le modificateur texture UVW Les développés d'UV simples Les échelles de textures réalistes Les formats de textures Lumières Les lumières standards Le dôme de lumière
	 Les lumières photométriques Le système Lumière du jour L'éclairage studio Environnement
	 Les arrières plans Le ciel physique L'environnement HDRI Les atmosphères et effets
	Les caméras Standard versus Physique Les réglages photographiques Les contrôleurs d'exposition
	Animation La Time line Les transformations et clés auto

	 Les animations le long d'un chemin Les animations des modificateurs
	Le rendu Standard versus Mental Ray Le réglage des moteurs de rendu Radiosité versus illumination globale Les passes de rendu Les formats de fichiers
Coût horaire	Contactez-nous : 02 99 26 95 26 (Rennes) / 01 45 77 85 03 (Lyon)
Accessibilité	Locaux de plain pied et toilettes accessibles

version du 24/10/2025